



## **devcom developer conference 2025 endet mit Besucherrekord und neuem Namen**

- 5.400 Teilnehmende bei Europas größter Entwicklerkonferenz -  
- devcom developer conference wird zu gamescom dev -

**Köln, 21. August 2025** – Die diesjährige **devcom developer conference** ist mit einer weiteren erfolgreichen Ausgabe im Confex Center der Koelnmesse zu Ende gegangen. Ab Oktober 2025 wird die Konferenz offiziell in [gamescom dev](#) umbenannt und positioniert sich damit klar als zentrale Entwicklerplattform im Herzen der gamescom.

Insgesamt nahmen in diesem Jahr **5.400 registrierte Besucher:innen** an der Konferenz teil – ein Plus von 6% im Vergleich zum Vorjahr. Sie repräsentierten **mehr als 2.500 Unternehmen aus 89 Ländern**. Auf der Expo-Fläche präsentierten **53 Aussteller** ihre Projekte und Services, auch auf der beliebten **devcom indie expo**. Erneut konnte die Messe ihren Status als Europas größte Entwicklerkonferenz untermauern und beweisen, dass sie auch international zu den führenden Branchentreffpunkten zählt.

*„Als wir 2017 mit der devcom gestartet sind, war unser Ziel, ein Zuhause für alle Entwickler:innen zu schaffen. Seitdem hat sich die Konferenz zu einem globalen Hub für Wissensaustausch, Inspiration und Networking entwickelt“, so **Stephan Reichart, Managing Director der game events GmbH**. „Dieses Kapitel mit einem Besucherrekord abzuschließen und als gamescom dev ein neues aufzuschlagen, ist ein weiterer Schritt auf diesem Weg. Es zeigt, wie sehr die Veranstaltung und ihre Community gewachsen sind – und wie stark das Fundament für die Zukunft ist.“*

### **Ein inspirierendes Programm auf 17 Bühnen**

Die devcom 2025 bot **390 Speaker** (+30 im Vergleich zum Vorjahr) in **220 Sessions** auf **17 Bühnen**, darunter auch die Keynote Stage.

Zu den Highlights zählten:

- **Stephen Flowers** (Arrowhead Game Studios) über Narrative Design in **Helldivers 2**
- **Minh Le** (Ultimo Ratio Games) über **25 Jahre** in der Spieleindustrie
- **Michel Nohra** (Sandfall Interactive) über das Kampfsystem von **Clair Obscur: Expedition 33**
- **Ievgen Grygorovych & Mariia Grygorovych** (GSC Game World) mit einem Post-Mortem zu **S.T.A.L.K.E.R. 2**
- **Zeke Virant** (MachineGames) über First-Person-Interaktivität in **Indiana Jones und der Große Kreis**
- **Viva La Dirt League** über den Übergang von YouTube-Comedy zu Indie Game Development

### **Side Events, Community & exklusive Programme**

Neben dem Hauptprogramm eröffnete die #ddc2025 bereits am Sonntag mit einem eigenen Programm für Speaker und VIPs, inklusive Welcome Gathering, exklusiven Köln-Erlebnistouren und dem **Speaker & VIP-Empfang**. Für Business- und VIP-Gäste gab es zudem **private Networking-Mixer**, ein **VIP-Dinner** am Montag sowie ein **Leadership Summit** für ausgewählte Führungskräfte am Dienstag.

Ein weiteres Highlight war der **devcom award**, bei dem **herausragende Leistungen in sechs Kategorien ausgezeichnet wurden**.

Weitere Community-Formate und Kooperationen umfassten:

- **Meta** als Partner der Sunset Mixer & Developer Night sowie mit Beiträgen im Session-Programm.
- **Community Clubhouse** mit zwei eigenen Bühnen am Dienstag, die zusätzliche Inhalte für das devcom-Publikum boten.
- **Ein Scholarship-Programm mit 25 Partnern**, das **220 Teilnehmenden kostenlosen** Zugang vor Ort und online für devcom & gamescom ermöglicht.

Das [devcom Speaker Survey 2025](#) mit aktuellen Stimmungen und Branchentrends von 100 Speakern wurde bereits im Vorfeld veröffentlicht.

### **Von der devcom zu gamescom dev: Nächste Schritte**

Als **gamescom dev** wird die Konferenz ihre Rolle innerhalb der **gamescom-Markenfamilie** weiter ausbauen und als zentrale Plattform für Entwickler:innen, Publisher und Fachleute der Gamesbranche dienen.

Die nächsten Veranstaltungen der Reihe sind der **devcom Leadership Summit 2026** (Lissabon, 25. – 27. Februar) und anschließend die **gamescom dev in Köln im August 2026**.

### **Wichtige Links zur devcom:**

- devcom leadership summit 2026  
<https://dls2026.eventbrite.de>
- devcom developer conference 2025  
<https://www.devcom.global/ddc-2025/>
- Programm  
<https://www.devcom.global/ddc-2025/program/>
- Side Events  
<https://www.devcom.global/ddc-2025/side-events-ddc2025/>

[>> Download Pressematerial <<](#)

###

### **Über die devcom**

Die devcom ([devcom developer conference](#)) veranstaltet die offizielle Entwicklerkonferenz der [gamescom](#) und Europas größte Community-basierte Branchenkonferenz für Spieleentwickler:innen. Die devcom bietet das ganze Jahr über zusätzliche Inhalte, Veranstaltungen und Dienstleistungen an, welche auf ihren Grundwerte Vielfalt, Inklusion und Nachhaltigkeit basieren.

Die devcom developer conference #ddc2025 findet vom 17. bis 19. August (Sonntag bis Dienstag) auf dem Gelände der Koelnmesse in Köln statt.

Alle Veranstaltungen und Formate der devcom werden entwickelt und produziert von: devcom GmbH, einer Tochtergesellschaft des game – Verband der deutschen Games-Branche e.V., Co-Organisator der gamescom. Luxemburger Straße 79-83, 50354 Hürth, Deutschland  
[www.devcom.global](http://www.devcom.global)

**Ihr Presse- & Medienkontakt:**

Robin Hartmann | er/ihm | [robin@devcom.global](mailto:robin@devcom.global)  
Marchsreiter Communications | [devcom@marchsreiter.com](mailto:devcom@marchsreiter.com)

**Finde die devcom auf folgenden Seiten:**

[linkedin](#) | [facebook](#) | [instagram](#) | [youtube](#) | [twitch](#) | [discord](#)