

PRESSEMITTEILUNG

gamescom congress 2023 zeigt Innovationskraft digitaler Spiele

Köln, 25. August 2023: Der gamescom congress begeisterte am Donnerstag, den 24. August 2023, mit großer Themenvielfalt das Publikum. Über 100 Expertinnen und Experten aus dem In- und Ausland zeigten in 50 Programmpunkten auf, wie Games Innovationen beflügeln und unsere Welt von morgen bereichern können. Denn von Künstlicher Intelligenz über Anwendungen in der Industrie bis zum Einsatz im Schulunterricht: vom Know-how der Games-Branche profitieren alle. Rund 800 Gäste verfolgten das Programm vor Ort in Köln. Parallel schauten mehr als 170.000 User im Live-Stream zu. So unterstrich der gamescom congress erneut seine Stellung als führende Konferenz rund um die Potenziale von Games in Europa.

Ob Umweltschutz, Verbesserung unseres Gesundheitswesens, inklusive Bildung oder Female Empowerment: Nirgendwo werden die Chancen von Games so vielschichtig beleuchtet wie beim gamescom congress. Die 15. Ausgabe der Konferenz präsentierte in abwechslungsreichen Vorträgen, Panels und Workshops neueste Forschungsergebnisse und spannende Einblicke. So erhielt das Publikum beispielsweise Impulse zu Bewältigungsstrategien der Klimakrise durch Simulationsspiele, zur Moderation von Hatespeech in Gaming-Communitys mithilfe von Künstlicher Intelligenz und wie Games einen Beitrag zur Erinnerungskultur in Deutschland leisten können. In den Workshops wurde die Rolle von Games, Spiele-Entwicklung und KI im Umgang mit Fake News oder in der Bildung förderbedürftiger Kinder thematisiert sowie die Stärkung junger Frauen in der Games-Branche diskutiert. Das **detaillierte Programm, Informationen über die Speaker und ausgewählte Sessions** gibt es auf www.gamescom-congress.de.

Politisches Highlight zum Abschluss des Kongresstages war erneut die „**Debatt(l)e Royale**“. Hier stellten sich Spitzenpolitikerinnen und Spitzenpolitiker den Fragen der Games-Community und bezogen Stellung zu den wichtigsten Themen der Games- und Digitalpolitik. Auf dem Podium diskutierten **Franziska Giffey** (SPD), **Nathanael Liminski** (CDU), **Emily Büning** (Bündnis 90/Die Grünen) und **Bijan Djir-Sarai** (FDP).

Veranstalter:



Gefördert durch:

Minister für Bundes- und Europaangelegenheiten,
Internationales sowie Medien
des Landes Nordrhein-Westfalen
und Chef der Staatskanzlei



Felix Falk, Geschäftsführer des game – Verband der deutschen Games-Branche: „Games sind das großartige Unterhaltungsmedium unserer Zeit und leisten darüber hinaus in vielen gesellschaftlichen Bereichen Erstaunliches. In digitalen Spielen steckt eine enorme Kraft, um die Herausforderungen unserer Zeit besser zu meistern. Denn ob in der Schule, in der Wissenschaft und Wirtschaft, beim Umweltschutz oder im gesellschaftlichen Miteinander: Spiele sind ein Innovationstreiber auf allen Ebenen. Diese vielfältigen Chancen zeigte der gamescom congress 2023 in spannenden Talks und Debatten erneut eindrucksvoll auf.“

„Der gamescom congress beflügelt den Dialog zwischen der Games-Branche und Fachleuten aus der Wissenschaft, dem Bildungswesen, der Politik und anderen Industrien und unterstreicht Potenziale, die digitale Spiele für uns alle haben. Das macht den Kongress zu einem Marktplatz der Ideen und damit zu einem elementaren Angebot im Rahmen der gesamten gamescom“, so **Gerald Böse, Vorsitzender der Geschäftsführung der Koelnmesse GmbH.**

Abmeldung Presseverteiler: per Mail an unsubscribe-gcc@quinke.com

Social Media: Der gamescom congress auf [Facebook](#) und [Twitter](#); #gcc23

Über den gamescom congress

Der gamescom congress ist Europas führende Konferenz über die Potenziale von Computerspielen in einer digitalisierten Welt und bietet Schnittstellen weit über die Digital- und Medienbranche hinaus.

Speakerinnen und Speaker aus dem In- und Ausland präsentieren ihre Themen in Vorträgen, Seminaren und Talkrunden. Der gamescom congress findet jährlich im Rahmen der gamescom in Köln statt und wird veranstaltet von der Koelnmesse GmbH und game – Verband der deutschen Games-Branche e.V. Gefördert wird der gamescom congress vom Land Nordrhein-Westfalen. www.gamescom-congress.de

Pressekontakt:

Achim Quinke
Quinke Networks GmbH
Palmaille 59
22767 Hamburg
Deutschland
Telefon: +49 40 4309 3949
presse@quinke.com

Veranstalter:



Gefördert durch:

Minister für Bundes- und Europaangelegenheiten,
Internationales sowie Medien
des Landes Nordrhein-Westfalen
und Chef der Staatskanzlei

